

Loovtööde võistluse juhend

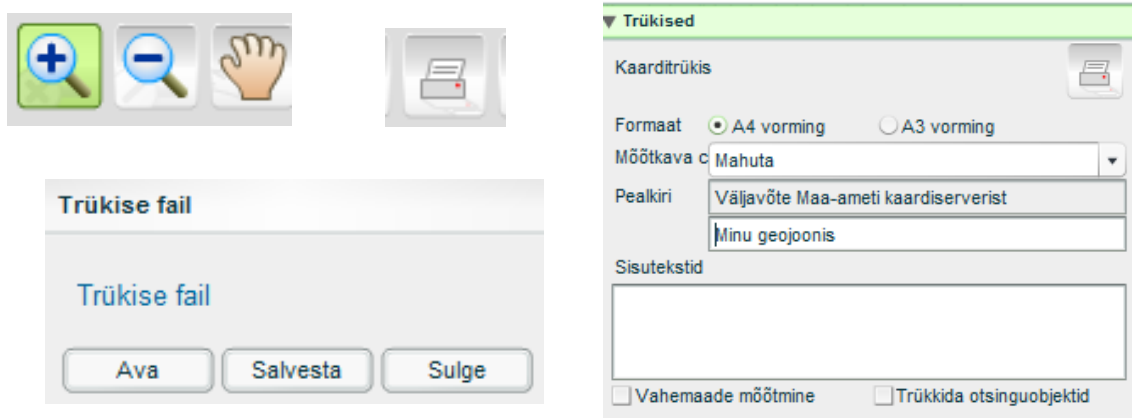
Loovtöö idee on panna Sind mõtlema ruumiliselt kasutades ära liikumist ruumis või liikumiseks mõeldud ruumiandmeid – teid. Töö tulemuseks on Sinu poolt tehtud **geojoonistus**. Võid valida 2 taseme vahel vastavalt oma võimalustele.

Tase 1 – joonistamine paberil

Joonistuse tegemine olemasolevate andmete peale. Selleks tee läbi järgmised sammud:

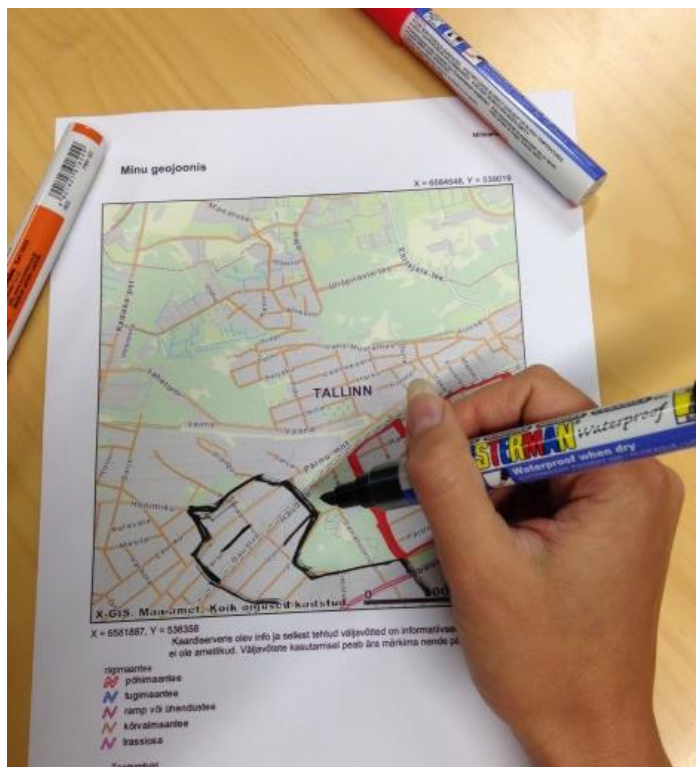
1. Hangi omale alusplaan.

Selleks mine Maanteeameti kaardirakendusse http://xgis.maaamet.ee/xGIS/XGis?app_id=UU75&user_id=at&bbox=365000,6374813.71718882,740000,6635186.28281118&LANG=1, suurenda kaardil üles oma kodupaik või mõni muu huvipakkuv koht nii, et ka väiksemad teeteljed nähtavale tuleksid. Edasi ava trükise funktsionaalsus, paremal avaneb paneel kust vali formaat (A4), mõõtkava (mahuta) ja määra pealkiri (oma ees ja perekonnanimi) ja vajuta print nuppu. Nii valmib trükise fail, mille kõigepealt avad ja siis salvestad maha või prindid kohe välja. Nupud ja ekraaniaknad mida selleks kasutada on toodud siin.



2. Joonista kaardile kujund

Selleks kas prindi äsja loodud teedekaart välja või joonista arvutis (vabalt valitud programmis, nt Paint vm, mis võimaldab pildi peale joonistada). Oluline on, et kujund mida mööda teetelgi vedama hakkad moodustaks midagi põnevat ja annaks Sulle loovtöö konkursil hea koht.



3. Saada töö ära

Tee ekraanipilt või paberil töö puhul pildista/skaneeri oma töö ning saada see fail oma andmetega (ees- ja perekonnanimi, vanus, klass, kool, kooli aadress, e-posti aadress, kontakttelefon, kasutatud programm, kust pilt tehtud on ja mida kujutab) ära hiljemalt 2. novembril aadressil gispaev@gmail.com. Valmiskaardi lahusvõime peaks vajadusel võimaldama kaarti printida kas A4 või A3 formaadis. Hoiame Sind edasisega kursis.

Tase 2 – joonistamine looduses

Joonistuse tegemine loodusesse salvestades oma liikumistrajektoori. Selleks tee läbi järgmised sammud:

1. Hangi omaale tarkavara ning seade

Esmalt vajad tarkvara, mis Sinu liikumist salvestaks ning nutikat seadet, millega seda teha. Selleks sobib kõige tavalisem nutitelefoni ja näiteks Endomondo rakendus <https://www.endomondo.com/>. Laadi oma telefoni vastav äpp ja tee rakendusse enda kasutaja (küsib lihtsaid andmeid) või kui Sul juba on kasutajakonto olemas, logi sisse.

2. Minu loodusesse ja hakka ringi liikuma

Liikumiskiirus (kas kõnnid või jooksed) pole oluline, oluline on aga trajektoor ja isegi suund mille valid. Enne alustamist vali liikumismeetod (all pildil: tegevuse valik) ning käivita see. Veendu, et telefoni GPS töötab (GPSi signaal roheline linnukesega). Oma teekonna nägemiseks kasuta kaardivaadet. Kui oled kujundi oma liikumisega loodusesse maha märkinud siis lõpeta see tegevus rakenduses. Mõtle ja planeeri teekond juba kodus kaardi peal valmis, nii on väljas lihtsam!



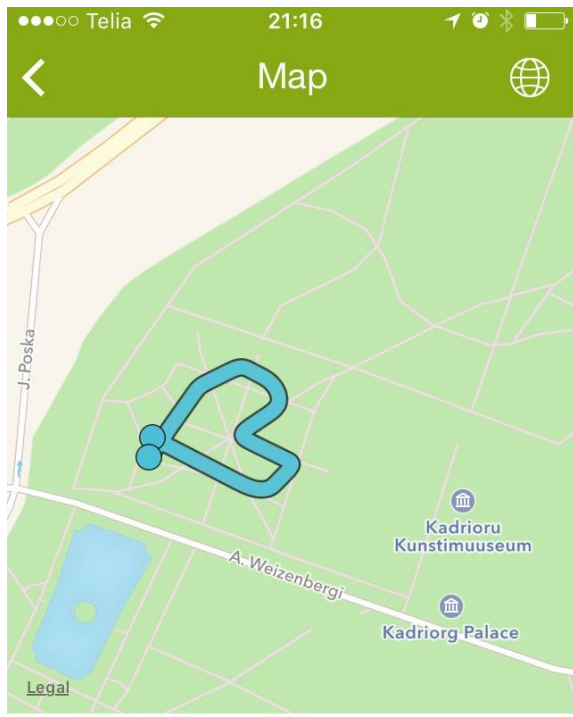
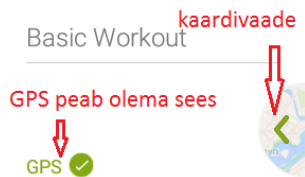
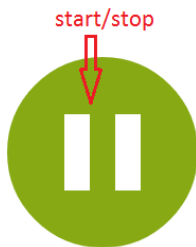
Go Premium

Duration
0:01:45

Distance
0.00 km

Pace
- min/km

tegevuse valik (nt jooks või kõnd)



3. Saada töö ära

Tee (ekraani) pilt oma tööst ning saada see fail oma andmetega (ees- ja perekonnanimi, vanus, klass, kool, kooli aadress, e-posti aadress, kontakttelefon, kasutatud programm, kust pilt tehtud on ja mida kujutab) ära hiljemalt 7. novembril aadressil gispaev@gmail.com. Valmiskaardi lahutusvõime peaks vajadusel võimaldama kaarti printida kas A4 või A3 formaadis. Hoiame Sind edasisega kursis.

Küsimuste ja murede korral kirjuta gispaev@gmail.com!